

Temporada 2025/2026 - LIGA PRATA - Cadete - SEGUNDA FASE GRUPO NORTE - JORNADA 3

FECHA	El 18/01/2026 a las 12:00	CÓDIGO ENCUENTRO	
TERRENO DE JUEGO	Pabellón Polideportivo Municipal de Viveiro	CELEBRADO EN	Paseo del Ing. Martín Ledesma, 1, 27850 Viveiro, Lugo, España
TV / STREAMING	NO	NUM. ESPECTADORES	0

 CLUB BALONMAN VIVEIRO								25		 BM LINEA21 AUTO ESCOLA COPACO								33	
Nº	NOMBRE Y APELLIDOS	G	A	2	2	D	DD	Nº	NOMBRE Y APELLIDOS	G	A	2	2	D	DD				
Jugadores (con * son cupo adicional)																			
5	IVAN DOVALE Balsa	2						3	MAURO ROJO MUÑOS	1									
9	BORJA RIVEIRA ROLLE	3						6	CARLOS NEGREIRA ALLEGUE	1									
10	RAUL PAZ CANTO	2						11	MIGUEL MARIÑO ALDAO	9									
11	DAVID GUETO DIEGUEZ							13	MATEO ROBLES PENEDO	1									
19 *	JAUME FERNANDEZ LOPEZ	3						23	TOMAS CASTRO PASCUAL	1									
23	PABLO MARTINEZ SOTO	1						30	ALEJANDRO FIGUEIRA FERNANDEZ	1									
26	FIZ HERMIDA RODRIGUEZ							33	ANTONIO FONTENLA LUEIRO	2									
27	PABLO DIAZ RAMOS	2						38	PABLO PENA FUENTES	1									
32	DIEGO LASHERAS GUIJARRO	5						40	GERARDO BALAY MARTINEZ	1									
50	DAVID PETRUS GROZA							47	ERIK ALLER CAMPO	2									
59	MARTIN ESMORIS REGO	7						55	XURXO FERREIRO PARDO	7									
80 *	UXIA FERNANDEZ LOPEZ			25:06				68	MARTIN BALADO CRESPO	1									
								77 *	ROI NOGUEIRA FERNANDEZ	1									
								89	MALICK COSTOYA BA	3									
								99	NICOLAS COZZI RODRIGUEZ	1									
Staff Técnico																			
ENTRENADOR: AITOR FREIRIA LEMOS								ENTRENADOR: MATEO MARTIN PEREZ											
								OFICIAL: ROBERTO BELLO RODRIGUEZ											

Arbitro: NICOLAS NUÑEZ CASTRO	
Arbitro:	
Responsable Equipo Local: AITOR FREIRIA LEMOS	
Responsable Equipo Visitante: MATEO MARTIN PEREZ	

RESULTADO CADA 5 MIN

TIEMPO	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	50'	55'	60'	65'	70'	75'	80'	7Mtrs (pr)	T. MUERTO		
L						10						25						43:02		
V						14						33								

****Acta parcial de caracter informativo carente de las descripciones arbitrales en cumplimiento de la normativa de protección de datos vigente.**

